

**SISTEM TIKET PENGADUAN BERBASIS CASE-BASED REASONING UNTUK
MENINGKATKAN PELAYAN PENGADUAN**

T E S I S

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan
Program Strata Dua (S2) Magister Komputer**



OLEH :
ARPAN DADI
331208609

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM PASCA SARJANA (S2) MAGISTER KOMPUTER
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ERESHA
JAKARTA
2010**

PERSETUJUAN TESIS

Nama : Arpan Dadi
NPM : 331208609
Konsentrasi : Software Engineering
Judul tesis : Sistem Tiket Pengaduan Berbasis Case-Based Reasoning
Untuk Meningkatkan Pelayanan Pengaduan

Telah disetujui untuk disidangkan pada Sidang Tesis pada Program Pasca Sarjana (S2) Magister Komputer, Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Eresha.

Jakarta, 25 September 2010

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

(Romi Satria Wahono. B.Eng M.Eng)

(Prof.Drs. Nazir Harjanto, MA. M.Sc. APU)

Mengetahui :

Ketua

Direktur

Program Pasca Sarjana

(Ir. Damsiruddin Siregar, MMT)

(Dr.Rufman Iman Akbar,MM, M.Kom)

PENGESAHAN TESIS

Nama : Arpan Dadi.
NPM : 331208609
Konsentrasi : Software Engineering
Judul tesis : Sistem Tiket Pengaduan Berbasis Case-Based Reasoning
Untuk meningkatkan pelayanan pengaduan

Telah disidangkan dan dinyatakan Lulus Sidang Tesis pada Program Pasca Sarjana (S2) Magister Komputer, Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Eresha pada tanggal 25 September 2010.

Nama Pengudi

Tanda Tangan

Dr.Rufman Iman Akbar,MM, M.Kom
(Ketua)

Boby Reza.S.Kom, MM
(Sekretaris)

Ahmad Fitriansyah.M.kom
(Anggota)

Mengetahui :
Direktur
Program Pasca Sarjana

(Dr.Rufman Iman Akbar,MM, M.Kom)

PERNYATAAN KEASLIAN TESIS

Nama : Arpan Dadi
NPM : 33126809
Konsentrasi : Software Engineering
Judul Tesis : Sistem Tiket Pengaduan Berbasis Case-Based Reasoning Untuk Meningkatkan Pelayanan Pengaduan

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tesis ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Jakarta, 25 September 2010

(Arpan Dadi.)

Arpan Dadi, 33126809

Sistem Tiket Pengaduan Berbasis *Case-Based Reasoning* Untuk Meningkatkan Pelayanan Pengaduan; dibawah bimbingan Romi Satria Wahono, B.Eng,M.Eng dan Prof.Drs. Nazir Harjanto, MA. M.Sc. APU.

131 + xiv hal /27 tabel/49 gambar/10 lapiran/31 pustaka (1977-2006)

ABSTRAK

Dengan perkembangan penggunaan teknologi komputer sebagai alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan di perusahaan yang semakin meningkat pesat, yang tidak di ikuti dengan perilaku yang baik dalam menggunakan teknologi komputer, dan minimnya sumber daya manusia yang berkualitas vertalis di dalam suatu perusahaan, maka akan terjadi keterlambatan dalam proses pengaduan dan ketidak akuratan dalam menyelesaikan pengaduan .

Sistem *Case-Based Reasoning* (CBR) yaitu teknik penyelesaian masalah berdasarkan *Case-Based* melalui proses *Retrieve, Reuse,Revise, Retain* yang akan terbentuk *knowledge* baru dalam proses penyelesaian pengaduan. Penerapan CBR sudah banyak dipakai dalam pencarian solusi dengan memanfaatkan atau mengolah data kasus sebelumnya. CBR memiliki lima tugas dalam pembentukan *knowledge* yaitu *case representation, case Index, case retrieval, case adaptation, dan case maintenance*. Pada *case adaptation* merupakan proses pencarian kasus yang memiliki kecepatan dan keakuratan dalam pencarian case-based dan *knowledge* baru pada sistem tiket pengaduan.

Penelitian ini bertujuan menjelaskan tentang penerapan CBR dalam sistem tiket pengaduan untuk proses penyelesaian pengaduan dengan secara cepat dan akurat. Dimana proses pemasukan *knowledge* merupakan tahapan penting dalam proses penyelesaian tiket pengaduan

Kata kunci: *Case-Based Reasoning, Case Adaptation, Penyelesaian pengaduan.*

Arpan Dadi, 33126809

Trouble Ticket Systems Bases, Case-Based Reasoning For Increase Solution Service . Under the guidance of Romi Satria Wahono, B. Eng, M. Eng and Prof.Drs. Nazir Harjanto, MA. M.Sc. APU

131 + xiii page /27 table/49 picture/10 enclosure/31 reference (1977-2006)

ABSTRACT

With the technological use growth of computer as a means of assist in finishing work in company which progressively mount fast, what do not in following behaviorally is good in using computer technology, and its minimize is human resource which with quality vertalis in a company, will be happened by the delay in course of accurate and is not solution in finishing solution.

System of Case-Based Reasoning (CBR) that is technique of is solving of problem of pursuant to Case-Based of passing process Retrieve, Reuse,Revise, Retain to be formed by new knowledge in course of solving of solution. Applying CBR have a lot of weared in solution seeking by exploiting or previous proses case data. CBR own five duty in forming knowledge that is case representation, case Index, case retrieval, case adaptation, and case maintenance. At case adaptation represent the process of case seeking which own of speed and accuracy in seeking of new case-based and knowledge at system of solution ticket.

This research to explain about applying CBR in system of solution ticket to process the solving of solution quickly and accurate. Where process of inclusion knowledge represent the important step in course of solving of solution ticket

Keyword: Case-Based Reasoning, Case Adaptation, Solving of solution.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan hidayahnya kepada penulis, sehingga tersusunlah Tesis yang berjudul “*Sistem Tiket Pengaduan Berbasis Case-Based Reasoning Untuk Meningkatkan Pelayanan Pengaduan*”.

Tesis tersebut melengkapi salah satu persyaratan yang diajukan dalam rangka menempuh ujian akhir untuk memperoleh gelar Magister Komputer (M.Kom.) pada Program Pasca Sarjana (S2), Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Eresha

Penulis sungguh sangat menyadari, bahwa penulisan Tesis ini tidak akan terwujud tanpa adanya dukungan dan bantuan dari perbagai pihak. Maka, dalam kesempatan ini penulis menghaturkan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar - besarnya kepada yang terhormat : Ibunda dan keluarga yang telah memberikan dorongan moril dan material serta panjatan doanya sehingga penulisan Tesis ini selesai sesuai yang di harapkan, dan seruluh civitas akademik STMIK ERESHA dan Managemen terutama :

1. Dr.Rufman Iman Akbar,MM, M.Kom
2. Romi Satria Wahono. B.Eng M.Eng
3. Prof. Drs. Nazir Harjanto, MA. M.Sc. APU
4. Purbadi,M.Kom.CLI
5. Boby Reza, S.Kom, MM
6. Didik Setiyadi, M.Kom

Dan seluruh rekan – rekan yang telah membantu untuk meyelesaikan Tesis ini. Akhir kata penulis mohon maaf atas kekeliruan dan kesalahan yang terdapat dalam Tesis ini dan berharap semoga Tesis ini dapat memberikan manfaat bagi khasanah pengetahuan Teknologi Informasi di Indonesia.

Penulis

DAFTAR ISI

Hal

PERSETUJUAN TESIS.....	i
PENGESAHAN TESIS.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TESIS.....	iii
ABSTRAK.....	.iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan Penelitian	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Ruang Lingkup Masalah	4
1.2.3 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penilitian.....	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Pengertian Case-Based Reasoning (CBR)	7
2.2.2 Tahapan Penyelesaian Sistem CBR.....	15
2.2.2.1 <i>Case Retrieval</i>	15
2.2.2.2 <i>Case Adaptation</i>	17
2.2.2.3 <i>Case Index</i>	19
2.2.2.4 <i>Case Representasi</i>	20
2.2.2.5 Fungsi sistem Case-Based Reasoning.....	20
2.2.2.6 Keuntungan menggunakan sistem CBR.....	22

2.3 Sistem Tiket	23
2.3.1 Komponen sistem Tiket.....	25
2.4 Knowledge.....	26
2.4.1 Tahapan <i>Sharing Knowledge</i>	29
2.4.2 Keuntungan <i>Sharing Knowledge</i>	31
2.5 Kerangka Pemikiran.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Perancangan Penelitian	35
3.1.1 Jenis Penelitian.....	35
3.1.2 Metode Pengumpulan Data.....	36
3.1.3 Metode Analisa Data.....	39
3.1.3.1 Klasifikasi Variable.....	39
3.2. Penerapan <u>CBR</u> Untuk Sistem Tiket Pengaduan	41
3.2.1 <i>Case Repsentation</i>	44
3.2.2 <i>Case Index</i>	44
3.2.3 <i>Case Retrieval</i>	45
3.2.4 <i>Case Adaptation</i>	46
3.2.5 <i>Case Base Maintenance</i>	47
3.3. Pengembangan Sistem	48
3.3.1 Analisa Kebutuhan.....	48
3.3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	49
3.3.3 Model Pengguna Sistem	50
3.3.4 Teknik Penyimpanan Data	51
3.3.5 Perancangan Analisa.....	51
3.4 Perancangan Pemodelan dengan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	52
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	52
3.4.2 <i>Identifikasi Pengguna</i>	56
3.4.3 <i>Use Case Naratif</i>	56
3.4.4 <i>Class Diagram</i>	60
3.4.5 <i>Activity Diagram</i>	62
3.4.6 <i>Sequance Diagram</i>	68

3.4.7 <i>Deflloyment Diagram</i>	76
3.5 Perancangan Basis data.....	77
3.5.1 Struktur Tabel.....	77
3.5.2 Relasi Antar Tabel.....	82
3.5.3 Perancangan Antar muka.....	83
3.6 Konstruksi Sistem (Coding).....	87
3.7 Analisis.....	91
3.7.1 Pengujian Sistem (Testing).....	92
3.7.2 <i>White Box Testing</i>	93
3.7.3 <i>Black Box Testing</i>	97
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	
4.1 Implementasi.....	99
4.1.1 Target User.....	99
4.1.2 Waktu.....	98
4.1.3 Strategi Implementasi.....	100
4.2 Pengukuran Penelitian.....	102
4.2.1 Analisis Hasil Pretest dan Posttest.....	102
4.3 Implikasi Penelitian.....	106
4.3.1 Uji Statistik <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	111
5.2 Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	<u>112</u>
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	115
LAMPIRAN	116

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 3.1 Pernyataan Untuk Variable Motivasi (X_1).....	37
Tabel 3.2 Pernyataan Untuk Variable Persepsi (X_2).....	37
Tabel 3.3 Pernyataan Untuk Variable Pembelajaran (X_3).....	37
Tabel 3.4 Pernyataan Untuk Variable Kepribadian (X_4).....	38
Tabel 3.5 Pernyataan Untuk Variable Sikap (X_5).....	38
Tabel 3.6 Pernyataan Untuk Variable Keputusan Pengguna (Y).....	39
Tabel 3.7 Perumusan Pernyataan.....	40
Tabel 3.8 Penyelesaian Tiket Pengaduan.....	42
Tabel 3.9 Case Representation.....	43
Tabel 3.10 Identifikasi Pengguna.....	56
Tabel 3.11 <i>Use Case Login</i>	56
Tabel 3.12 <i>Use Case Mengisi Tiket Pengaduan</i>	57
Tabel 3.13 <i>Use Case Mencari Tiket Pengaduan</i>	58
Tabel 3.14 <i>Use Case Menjawab Tiket Pengaduan</i>	58
Tabel 3.15 <i>Use Case Melihat Koleksi Tiket</i>	59
Tabel 3.16 <i>Use Case Logout</i>	60
Tabel 3.17 <i>Field User</i>	77
Tabel 3.18 <i>Field Pengaduan</i>	78
Tabel 3.19 <i>Field Pakar</i>	78
Tabel 3.20 <i>Field Jawaban</i>	79
Tabel 3.21 <i>Field Pencarian</i>	80
Tabel 3.22 <i>Field Admin</i>	81
Tabel 3.23 Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	97
Tabel 4.1 <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Hasil Pengukuran Kecepatan.....	102
Tabel 4.2 <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Hasil Pengukuran Kecepatan	104
Tabel 4.3 Hasil Uji Kecepatan <i>t-test: Paired Two Sample for Means</i>	108
Tabel 4.3 Hasil Uji Akurat <i>t-test: Paired Two Sample for Means</i>	109

DAFTAR GAMBAR

Hal

Gambar 2.1 <i>Life Cycle CBR (Case-Based Reasoning)</i>	10
Gambar 2.2 CBR System.....	12
Gambar 2.3 Dua Komponen Utama CBR System.....	12
Gambar 2.4 <i>Task-Mode</i> Dekomposisi sistem CBR	14
Gambar 2.5 Proses <i>Case Retrieval</i> dalam CBR.....	16
Gambar 2.6 Proses <i>Case Adaptation</i> dalam CBR.....	19
Gambar 2.7 <i>Model Index</i> Kasus	19
Gambar 2.8 Contoh <i>Case Representasi Model</i>	20
Gambar 2.9 Contoh Sistem Tiket Transaksi Perbankan	23
Gambar 2.10 Proses Sistem Tiket	25
Gambar 2.11 Komponen Sistem Informasi	26
Gambar 2.12 <i>Life Cycle Knowledge</i>	28
Gambar 2.13 Model I - <i>Knowledge Sharing Processes</i>	30
Gambar 2.14 Model II - <i>Knowledge Sharing Phases</i>	31
Gambar 2.15 Model III – <i>Research Organizational Learning</i>	32
Gambar 2.16 Kerangka Pemikiran.....	33
Gambar 3.1 Struktur <i>Index Case Based</i>	45
Gambar 3.2 Rancangan Sistem Tiket Pengaduan	50
Gambar 3.3 <i>Life Cycel</i> Sistem Tiket Pengaduan	51
Gambar 3.4 <i>Use Case</i> Sistem Tiket Pengaduan.....	52
Gambar 3.5 <i>Use Case</i> User	53
Gambar 3.6 <i>Use Case</i> Pakar	54
Gambar 3.7 <i>Use Case</i> Admin	55
Gambar 3.8 <i>Class Diagram</i> Sistem Tiket Pengaduan	61
Gambar 3.9 Activty Diagram Login	62
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengisi Tiket Pengaduan	63
Gambar 3.11 Activty Diagram Mencari Tiket Pengaduan	64
Gambar 3.12 Activity Diagram Menjawab Tiket Pengaduan.....	65
Gambar 3.13 Activity Diagram Melihat Koleksi Tiket	66

Gambar 3.14 Activity Autorisasi	67
Gambar 3.15 Activity Diagram logout	68
Gambar 3.16 Sequance Diagram Login.....	69
Gambar 3.17 Sequance Diagram Mengisi Tiket pengaduan	70
Gambar 3.18 Sequance Diagram Menjawab Tiket pengaduan.....	71
Gambar 3.19 <i>Sequance Diadram</i> Mencari tiket pengaduan.....	73
Gambar 3.20 <i>Sequance Diagram</i> Melihat koleksi tiket pengaduan	74
Gambar 3.21 <i>Sequance Diadram Autorisasi</i>	75
Gambar 3.22 <i>Sequance Diadram Logout</i>	75
Gambar 3.23 <i>Defloryment Diagram</i>	76
Gambar 3.24 Relasi Antar Tabel.....	82
Gambar 3.25 Menu Login.....	83
Gambar 3.26 Menu Pengaduan.....	84
Gambar 3.27 Menu Jawaban.....	85
Gambar 3.28 From User	86
Gambar 3.29 Form Pakar.....	87
Gambar 2.30 <i>Flowchart White Box Testing</i> Nilai Kemiripan Kasus.....	94
Gambar 4.1 Grafik Pengukuran Pretest Kecepatan.....	104
Gambar 4.2 Grafik Pengukuran <i>Pretest</i> Keakuratan Penyelesaian Pengaduan .	105
Gambar 4.3 Grafik Pengukuran <i>Posttest</i> Keakuratan Penyelesaian Pengaduan.	106

DAFTAR LAMPIRAN

	Hal
Lampiran 1. <i>Form Kuisioner Kebutuhan Sistem Tiket</i>	116
Lampiran 2. <i>Source Code Form Login</i>	118
Lampiran 3. <i>Source Code Form Utama</i>	119
Lampiran 4. <i>Source Code Form Pengaduan</i>	126
Lampiran 5. <i>Source Code Form Jawaban</i>	126
Lampiran 6. Data Kasus.....	128
Lampiran 7. Kuisioner Penyelesaian Pengaduan Secara Manual (<i>Pretest</i>).....	128
Lampiran 8. Kuisioner Penyelesaian Pengaduan Secara sistem CBR (<i>Posttest</i>)	129
Lampiran 9. Grafik Kecepatan Waktu Pengaduan.....	130
Lampiran 10. Grafik Akurasi Penyelesaian Pengaduan.....	131

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini penggunaan komputer menurut lembaga survei iSuppli Juni 2008, jumlah pengguna komputer di seluruh dunia mencapai satu miliar, dan diikuti dengan kurangnya prilaku pengguna komputer (Compeau & Higgins, 1995) yang menyebabkan permasalahan komputer begitu kompleks dalam penanganan penyelesaiannya, maka dibutuhkan sumber daya manusia (SDM) teknologi informasi (TI) yang bisa menjembatani pengguna komputer (*user*) dan teknologi komputer itu sendiri apabila ada masalah dalam penggunaanya.

Survey yang dilakukan oleh IPKIN (Ikatan Profesi Komputer dan Informatika Indonesia) dengan *SEARCC (South East Asia Regional Computer Conferences, 1990)*, 100 perusahaan yang ada di Jakarta bahwa perusahaan rata-rata belum sepenuhnya memberdayakan SDM TI secara maksimal, ini disebabkan tidak padunya unsur pendidikan, pelatihan dan program pemerintah dalam memenuhi kebutuhan perusahaan akan SDM TI. Serta ditambah lagi dengan persaingan SDM TI lokal dengan tenaga asing, dan minimnya dana yang disediakan untuk memenuhi kebutuhan SDM TI di perusahaan-perusahaan, yang menyebabkan pemberdayaan SDM TI tidak secara maksimal di berdayakan, dan hanya memberdayakan SDM TI secara klasik, yaitu kemampuan spesialis dan teknis seperti spesialisasi perangkat lunak (*Software*), spesialisasi perangkat keras (*Hardware*), spesialisasi koneksi (*networking*) pada teknologi komputer.

Sehingga menambah persoalan keterlambatan dalam proses pengaduan masalah TI yang bisa mengkombinasikan kompetensi dan keahlian teknis disertai pengalaman bisnis dan kemampuan memberikan solusi komprehensif atau versatilis (Wahono, R.S, 2006) sedangkan untuk menjadi seorang versatilis proses tahapannya memerlukan waktu yang lama dalam pembentukannya, menjadi kurangnya SDM TI yang bersifat versatilis dan akan mengakibatkan proses

pengaduan dalam permasalahan komputer akan terjadi proses degradasi dan keterlambatan dalam hal pengaduan permasalahan TI untuk mendapatkan solusi secara cepat dan menyeluruh dalam kontek ke ilmuan TI dan alur bisnis perusahaan itu sendiri, karena kurang di dukung oleh SDM TI yang mampu member solusi secara teknis dan proses bisnis secara komprehensif, proses itu akan berlangsung lama sebanding proses pembentukan SDM TI itu sendiri.

Dan untuk mempermudah proses pengaduan masalah TI di butuhkan suatu sistem tiket pengaduan yang sudah terkomputerisasi dengan kategori, keilmuan, fakta, teknik dalam mengambil keputusan yang bersifat *artificial intelligence*, dan solusinya, (Marimin, 1992), yang di ambil dari data kemampuan, pengetahuan dan pengalaman para ahli pada teknis masalah dan sistemnya berjalan secara automatis, sehingga tidak terjadi ketergantungan kepada seorang ahli itu sendiri, dalam membangun sistem tiket pengaduan di perlukan suatu langkah yang strategi dan sistematis yang sesuai dengan bisnis proses di mana sistem tiket pengaduan itu di terapkan, karena sistem tiket pengaduan harus di lengkapi dengan syarat, tampilan sistem yang mudah di pahami (*user interface*), mencari kesimpulan masalah dari *knowledge-based* serta mempunyai *service quality* yang baik (Davidoff, 1994)

Dan dari sistem tiket pengaduan yang bersifat *artificial intelligence* maka di perlukan data masukan dari user dan ahli yang berdasarkan permasalahan, pengetahuan, pengalaman, dan solusi yang sudah di lakukan oleh seorang ahli di tumpung menjadi *knowledge-based* yang nanti akan di manfaatkan menjadi solusi permasalahan yang di hadapi oleh pengguna sistem tiket pengaduan, di dalam sistem tiket pengaduan terbentuk *Case -Based Reasoning (CBR)* yang menjadi modal dasar untuk memproses permasalahan yang ada, hingga menemukan pemecahan masalah dari pengaduan, *case-based reasoning* sangat di perlukan dalam sistem tiket pengaduan karena sistem tersebut sangat di pengaruhi oleh *case-based* yang masuk dan akan berkembang terus dalam penyelesaian masalah baru dengan mengadopsi penyelesaian masalah - masalah lama. (Riesbeck & Schank, 1989) dan membuat *knowledge* baru bagi sistem itu sendiri atau seorang ahli di bidangnya, agar terdapat proses untuk belajar dan mengingat (Aamodt &

Plaza, 1994: p39) di dalam CBR terdapat ada 4 tahapan proses yang terbentuk dalam mengambil suatu kasus hingga membentuk satu pemecahan yang berdasarkan pengalaman yang sudah ada, adapun empat tahapan tersebut adalah: mengambil (*Retrieve*) menggunakan kembali (*Reuse*), perbaikan (*Revisi*), mempertahakan (*Retain*).

Sehingga dalam penelitian ini sudah selayaknya dibuat suatu sistem tiket pengaduan berbasis *Case-Based Reasoning* yang bersifat *artificial intelligence*, yang perlu dilandasi dengan *knowledge* para ahli untuk berbagi pengalaman kasus dan solusi sehingga meghasilkan suatu metode, atau cara – cara baru dalam menyelesaikan masalah yang komplek serta seiring pesatnya perkembangan teknologi informasi

1.2 Permasalahan Penelitian

1.2.1 Identifikasi Masalah

Masalah yang melandasi pembuatan sistem tiket pengaduan berbasis *Case-Based Reasoning* ini adalah:

- a. Dengan keterbatasan SDM TI yang ada, diperlukan suatu sistem aplikasi yang bisa memberikan solusi permasalahan secara cepat, dan berjalan secara automatis tanpa harus ketergantungan dengan SDM TI.
- b. Sering terlambat proses penyelesaian pengaduan yang disebabkan tidak akuratnya proses pemecahan masalah yang terbentuk dalam *explicit knowledge-based* para pakar secara menyeluruh dalam menyelesaikan masalah.

Serta fakta-fakta apa saja yang perlu dianalisa dan dibuat suatu *case-based* untuk penyelesaian pengaduan secara cepat dan akurat ?

1.2.2 Ruang Lingkup Masalah

Mengingat keterbatasan waktu dalam penelitian ini, maka penelitian di batasi pada:

- a. Mengumpulkan masalah-masalah yang sering di hadapi oleh pemakai teknologi komputer seperti: Masalah perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), Jaringan komputer (*networking*).
- b. Membentuk *explicit knowledge-based* dalam pemecahan masalah yang dilakukan oleh para pakar untuk masalah teknologi komputer.
- c. Membatasi pembuatan aplikasi sistem tiket pengaduan dalam menyelesaikan pengaduan masalah teknologi komputer dan penyelesaiannya serta adaptasi kasus dan pemecahannya, mengambil software dari *AdventNet*.

1.2.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah:

- a. Bagaimana membentuk sistem tiket pengaduan yang bisa menyelesaikan pengaduan dengan cepat dan berjalan secara automatis?
- b. Bagaimana mengakuratkhan data dalam *explicit knowledge-based* para pakar dalam penyelesaian masalah pengaduan?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah:

- a. Membuat suatu aplikasi sistem tiket pengaduan, dalam proses penyelesaian pengaduan berjalan secara cepat dan automatis.
- b. Membentuk suatu pencarian data dengan akurat pada *explicit knowledge-based* yang terbentuk oleh pakar untuk mempermudah pencarian penyelesaian masalah.

1.4 Manfaat Penelitian:

Adapun manfaat dari penelitian untuk sistem tiket pengaduan adalah:

- a. Tidak ketergantungan dengan SDM TI dalam menyelesaikan masalah pengaduan secara cepat dan berjalan secara automatis.
- b. Keakuratan data di dalam *explicit knowledge-based* dalam penyelesaian permasalahan.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penelitian ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana tiap bab terdiri dari beberapa sub bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini mencakup beberapa sub bab antara lain: latar belakang, masalah penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI DAN KERANGKA KONSEP

Bab ini mencakup beberapa sub bab yaitu: tinjauan pustaka, teori-teori yang mendukung topik dan kerangka pemikiran.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini mencakup beberapa sub bab antara lain: analisa kebutuhan, perancangan penelitian, teknik analisis dan jadwal penelitian.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini mencakup beberapa sub bab antara lain: implementasi sistem, spesifikasi sistem, instalasi sistem, menjalankan sistem, pengujian perangkat lunak dan sistem penilaian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian ini dan memberikan saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.

BAB II

LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka di ambil dari beberapa buku, jurnal, dan artikel penelitian yang berhubungan dengan *case-based reasoning*, berikut adalah beberapa penelitian yang berhubungan dengan penelitian ini:

- a. Penelitian yang di lakukan oleh IH-CHENG LAI (*Graduate Institute of Architecture, National Chiao Tung University*) Hsinchu, Taiwan dengan judul "*Framework for case-based reasoning to support idea assosations in a brainstorming sessions*" Penelitian ini memanfaatkan pendekatan kognitif untuk mengeksplorasi mekanisme untuk menghubungkan ide-ide dalam sebuah sesi *brainstorming*. Dan menyatakan bahwa dengan menggunakan proses *metode case-based reasoning* dalam tahapan menghubungkan ide – ide dasar dan kasus kasus dengan proses pengambilan (*retrieve*) dan adaptasi (*adaption*) dalam metode *case-based reasoning* bisa melahirkan ide – ide baru dan bisa di bentuk suatu asosiasi dalam bentuk “*Ide-Map*”
- b. Penelitian yang di lakukan oleh Thomas Roth-Berghofer1 & Ioannis Iglezakis dengan judul "*Developing an Integrated Multilevel Help-Desk Support System*" Penelitian ini menggunakan tingkatan yang terpadu untuk mendukung system *help-desk* yang di dasarkan pada percakapan (*conversational*), struktural (*structural*), dan tekstual (*textual*) dalam metode *case-based reasoning*. Dan menyatakan bahwa *case- based reasoning* telah terbukti dan berharga serta layak di komersilkan dalam sistem *help-desk* berbasis *case-based reasoning*. Dan ini menggambarkan aplikasi sistem dapat membantu personal *help-desk* untuk bagaimana kasus yang berbeda pendekatan *based reasoning* dapat di satukan.